Runde Sache – Spielanleitung

Kartenspiel | 2 bis 6 Spieler | 6+ Jahre | Autoren: Florian Sixt & Jürgen Adams

aktuelle Anleitung uvm.: www.vielspiel.com





Learning by Doing ^^

1. Legt alle 54 Karten bereit.

- ✓ Mischt alle Karten und bildet daraus einen Nachziehstapel.
- ✓ Welche Seiten dabei nach oben zeigen, ist zufällig.













54 Spielkarten, doppelseitig bedruckt (0,1,2,3,4,5)

2. Teilt jedem Spieler zwei Karten aus.

- ✓ Legt eure zwei Karten vor euch auf den Tisch.
- ✓ Ihr dürft euch kurz die Rückseiten eurer Karten anschauen.
- ✓ Merkt euch nach Möglichkeit die Rückseiten eurer Karten.

3. Eure persönlichen Karten...

- ✓ ...seht ihr im laufenden Spiel nur noch von der oberen Seite.
- ✓ ...dürfen jederzeit von euch umsortiert werden.





Deine eigenen zwei Karten liegen vor Dir auf dem Tisch.

Rückseitiges Spielen

!!! Wichtige Grundregel !!! Die Rückseiten der Karten dürfen im laufenden Spiel nicht angesehen werden.

Aber: Jede Karte kann – ohne vorher auf die Rückseite zu schauen (!) – immer auch rückseitig gespielt werden. Dafür wird die Karte kurz vor dem Hinlegen auf die andere Seite gedreht (geflippt).

Doppelseitige Darstellung: die oberen 3/5 stellen die nach oben zeigende Kartenseite (Vorderseite) dar.





danach



Einmalig beim Austeilen oder Ziehen: Rückseite der neuen Karte(n) ansehen.





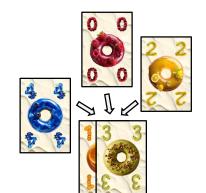
Im laufenden Spiel dürfen die Rückseiten der Karten **nicht** angeschaut werden!



4. Jeder Spieler spielt reihum eine Karte.

- ✓ Startspieler ist, wessen persönliche Karten aufaddiert die höchste Summe haben. Dabei zählen nur die nach oben weisenden Seiten.
- ✓ Bei Gleichstand lost ihr den Startspieler einfach aus.
- ✓ Die Karten werden auf einen gemeinsamen Ablagestapel gespielt.
- ✓ Es muss genau eine Karte gespielt werden.
- ✓ Auch rückseitiges Spielen ist möglich (s.: "Rückseitiges Spielen").

Im Anschluss wird eine Karte vom Nachziehstapel nachgezogen.



Nachziehen von Karten

- ✓ Nach dem Spielen einer Karte, zieht man wieder eine Karte nach. So habt ihr immer zwei Karten.
- ✓ Die Rückseite der neu nachgezogenen Karte darf kurz angeschaut und eingeprägt werden.

5. Der Ablagestapel...

✓ Die nach oben weisenden Kartenwerte werden aufaddiert.

Die abgelegten Karten sollen leicht versetzt platziert werden:

So seht ihr immer, welche Summe der Ablagestapel gerade hat.





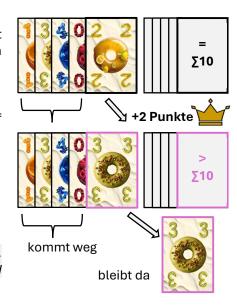
6. ...soll eine Summe von 10 erreichen.

- ✓ Wer den Ablagestapel auf exakt 10 bringt, darf die zuletzt gespielte Karte behalten – diese bringt entsprechend ihres nach oben weisenden Kartenwerts Siegpunkte.
- ✓ Alle anderen Karten kommen auf den Abwurfstapel.*
- ✓ Es wird beim nächsten Spieler in Spielreihenfolge weitergespielt.
- ✓ Erneut wird versucht, den sich neu bildenden Ablagestapel auf Summe = 10 zu bringen.

7. Hoppla, wir sind über der 10!?

- ✓ Wird die 10 überschritten, bekommt niemand Siegpunkte.
- ✓ Nur die zuletzt gespielte Karte bleibt liegen.*
- ✓ Diese Karte ist damit die erste Karte eines neuen Ablagestapels.

*Alle anderen Karten werden auf den sogenannten **Abwurfstapel** gelegt. Sobald der Nachziehstapel leer ist, wird der Abwurfstapel gemischt und wird so zum neuen Nachziehstapel.



8. Wer gewinnt das Spiel?

✓ Wer zuerst mindestens 11 Siegpunkte erreicht, gewinnt das Spiel.





9. Teamplay-Variante

Bei 4 bis 6 Spielern wird empfohlen in 2er oder 3er Teams zu spielen:

- ✓ Die Teamaufteilung und Spielreihenfolge ist dabei ABAB, ABCAB oder ABABAB.
- ✓ Je Teammitglied müssen insgesamt mindestens 11 Punkte erreicht werden.
- ✓ Die Punkteverteilung auf die Teammitglieder ist dabei beliebig.
- ✓ Alle Regeln bleiben ansonsten unverändert.
- ✓ Absprachen im Team sind (beschränkt / nicht) erlaubt, macht es vorher einfach aus.



10. Glückspilz-Variante

Wenn euch das Merken der Rückseiten schwerfällt oder einfach nervt:

- ✓ Beim Ziehen schaut ihr euch die Rückseiten eurer Karten nicht an.
- ✓ Rückseitiges Spielen ist natürlich weiterhin erlaubt, aber immer etwas Glückssache.